



Foto: Schäfer

FLOORBALLABZEICHEN

Das Aktionsprogramm

Für Events, in der Schule, während Projektwochen
oder auch im Vereinstraining

Floorball Abzeichen - Aufgabe 1

Dribbelkünstler



Aufgabe

Gestartet wird mit ruhendem Ball von der Startlinie des Parcours. Die Laufrichtung ist durch den Parcours vorgegeben. Dabei soll der Teilnehmer den Ball mit dem Schläger durch die Stangen dribbeln, das erste Hütchen vollständig umkreisen und anschließend das Stangentor mit dem Ball am Schläger durchlaufen, um zum zweiten Hütchen zu dribbeln. Auf der Sprintstrecke muss ein Hindernis mit Ball überwunden werden, um zum dritten Hütchen zu laufen. Durch einen gezielten und entsprechend dosierten Pass, muss der Ball durch ein Stangentor gespielt werden, dass bei gleichzeitigem Umlaufen dieses (rechts oder links herum) der Ball hinter dem Stangentor und vor der Ziellinie wieder aufgenommen werden kann. Die Zeit wird angehalten, wenn der Spieler die Ziellinie vollständig mit Ball überquert.

Wertung
1-17 Sekunden = 60 Punkte
18-21 Sekunden = 50 Punkte
22-25 Sekunden = 40 Punkte
26-29 Sekunden = 30 Punkte
30-33 Sekunden = 20 Punkte
34-37 Sekunden = 10 Punkte
> 37 Sekunden = 0 Punkte

Material / Helper / Aufbauzeiten

Materialien

- 7x Markierungsstangen
- 5x Markierungshütchen
- 2x Bandmaß
- 1x Stoppuhr
- 1x Schläger
- 1x Ball

Helper (mind. 3 Personen)

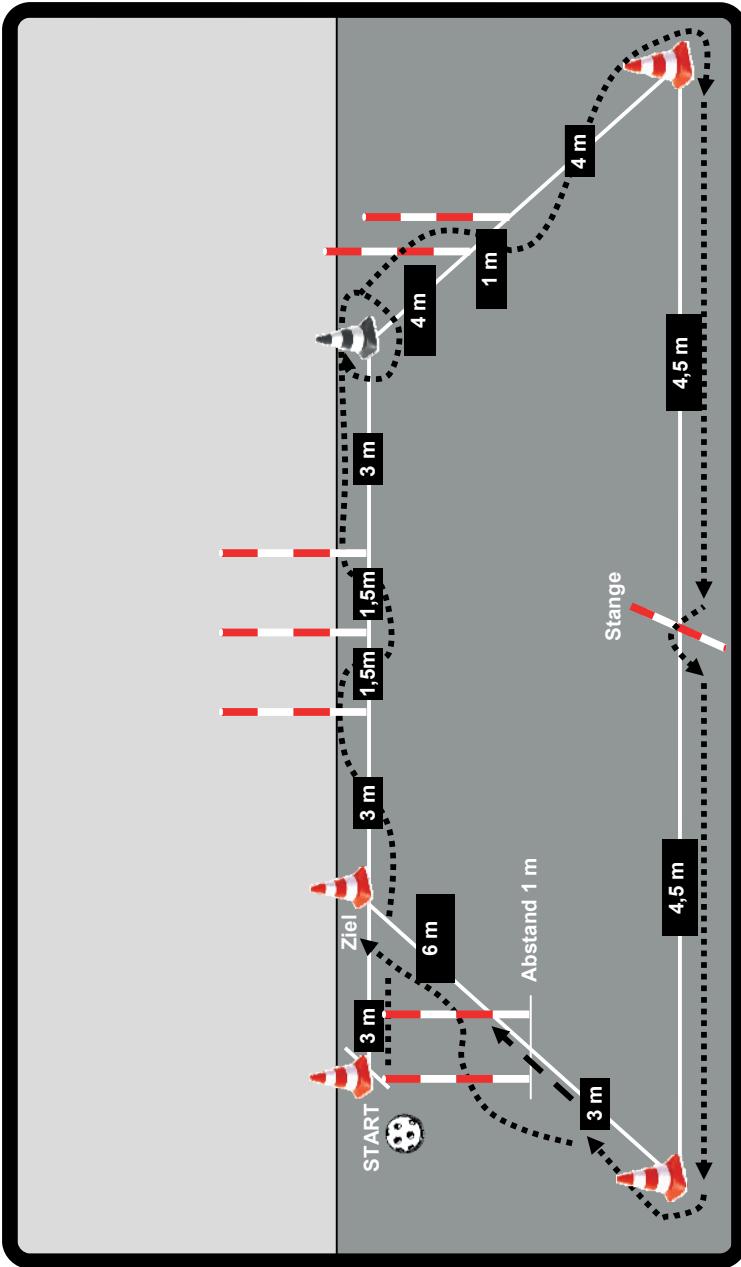
- 1x Zeitnehmer
- 1x Protokollant
- 1x Helfer

Aufbauzeit

ca. 10 Minuten

Hinweise

- komplexe Übung
- viele Materialien
- hoher Aufwand
- Markierungsstangen zu empfehlen



Floorball Abzeichen - Aufgabe 2

Kurzpass-Star



Aufgabe

Der Spieler muss den Ball mit Hilfe seines Schlägers 30 Sekunden lang gegen eine Bank spielen. Der Abstand zur Bank beträgt drei Meter. Während der Übung darf zweimal ein Ersatzball verwendet werden. Die Ballannahme erfolgt stets hinter der markierten Grundlinie. Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball nicht über die Passlinie zurückkommt. (Hinweis: In diesem Fall darf der Ball auf die Passlinie zurückgeholt werden!) Der zurückspringende Ball darf nach jedem Rückprall mit dem Schläger kontrolliert oder auch direkt gespielt werden. Der von der Bank hoch zurückspringende Ball muss regelkonform aufgenommen werden. Wenn der/die Teilnehmer/in den Ball vor der Passlinie gegen die Bank spielt, wird der Pass nicht gewertet. Dies ist unbedingt einzuhalten.

Wertung

Jeder Spieler hat 30 Sekunden Zeit, möglichst viele Pässe zu spielen, wobei jeder regelgerechte Kurzpass, der auf die Bank trifft (auch Kantentreffer, die in die Richtung des Teilnehmers zurückprallen), mit 3 Punkten gewertet wird.

Material / Helfer / Aufbauzeiten

Materialien

1x Langbank
2x Markierungshütchen
1x Bandmaß
1x Stoppuhr
1x Schläger
3x Bälle

Helper (mind. 2 Personen)

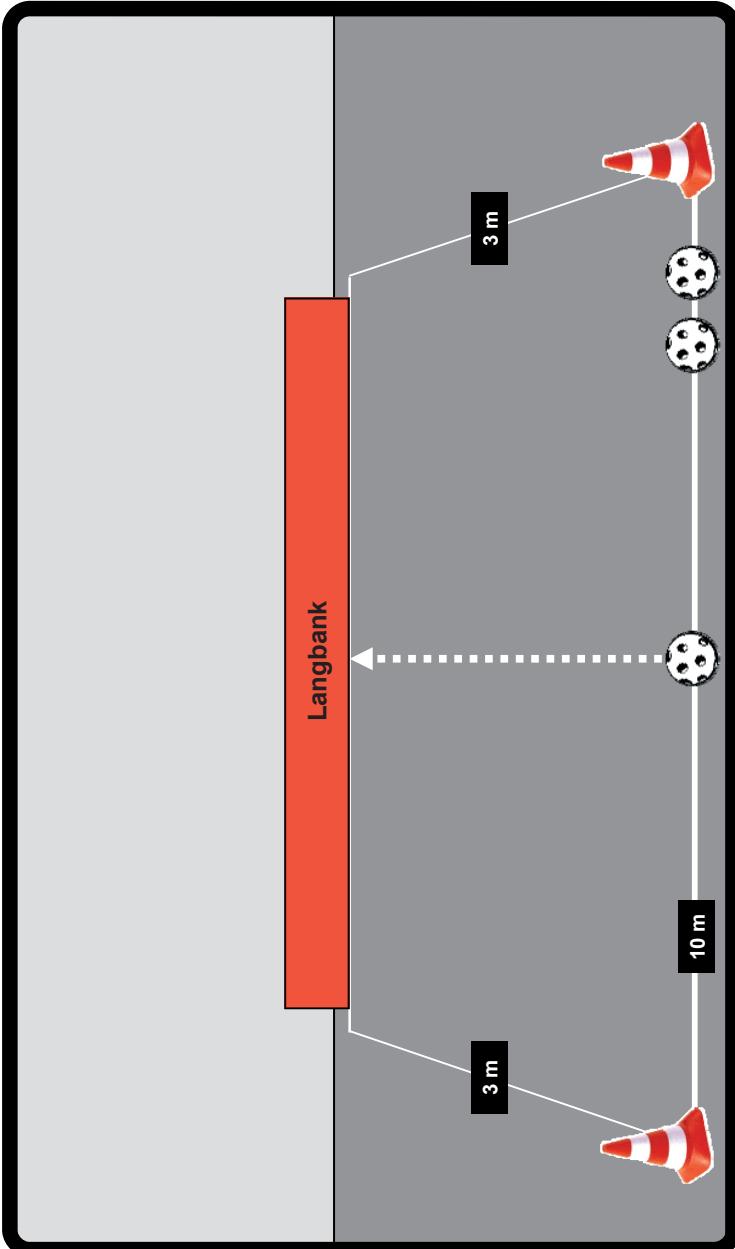
1x Zeitnehmer / Protokollant
1x Helfer

Aufbauzeit

ca. 2 Minuten

Hinweise

Bandenelemente als Ersatz für eine Bank sind nicht erlaubt
Passen von Grundlinie prüfen



Floorball Abzeichen - Aufgabe 3

Torschusskönig



Aufgabe

Der Torschuss erfolgt aus dem Stand in Direktabnahme auf ein Wettspieltor. Der Abstand zum Tor beträgt fünf Meter. Es werden von beiden Seiten zwei Pässe auf die angezeigte Schusshand des Teilnehmers gespielt. Das Tor wird in zwei Felder eingeteilt. Die Fünfmeterlinie mit Markierungshütchen abgrenzen. Der Pass erfolgt von der Grundlinie im Abstand von 5m zur Tormitte. Ein Helfer steht seitlich neben dem Tor (links oder rechts). Er passt von den Markierungen je zweimal von links und rechts einen Ball flach auf die angezeigte Vorhand des Teilnehmers. Gute Pässe sind für das Gelingen der Teilnehmer/in entscheidend. Bei einem schlechten Pass, wird der Versuch wiederholt. Wenn der/die Teilnehmer/in den Ball innerhalb der Fünfmeterzone schlägt, wird ein Treffer nicht gewertet. Der Ball muss das Tor treffen.

Wertung

Jeder korrekte Treffer wird im oberen 2/3 Teil mit 15 Punkten und im unteren 1/3 Teil mit 5 Punkten gewertet. Die Punktzahl ergibt sich aus allen vier Versuchen.

Material / Helper / Aufbauzeiten

Materialien

1x Wettspieltor
2x Markierungshütchen
1x Bandmaß
1x Seil / Band
2x Schläger
2x Bälle

Helper (mind. 2 Personen)

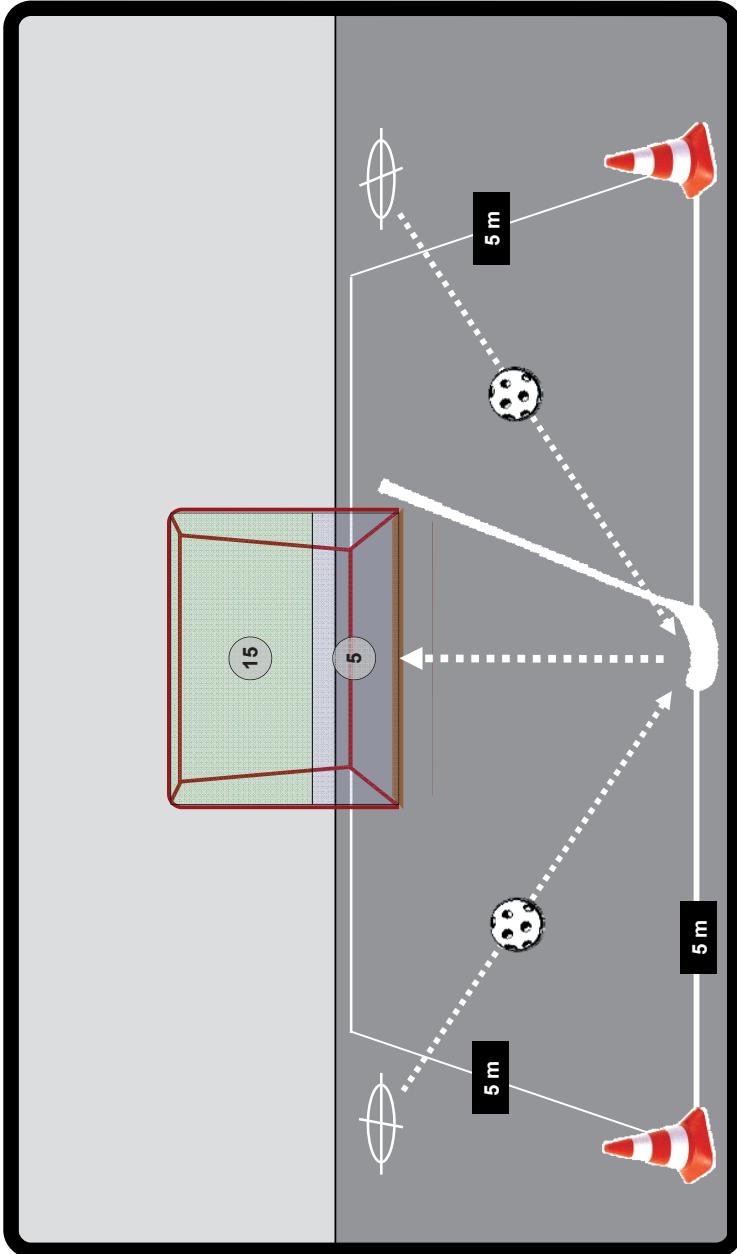
1x Protokollant
1x Helfer (guter Passgeber)

Aufbauzeit

ca. 2 Minuten

Hinweise

Band oder Springseil gut spannen
flache Pässe spielen
Teilnehmer zeigt Vorhand an



Floorball Abzeichen - Aufgabe 4

Flankengeber



Aufgabe

Der Ball wird mit einer gekonnte hohe Flanke oder einem hohen Pass in ein quadratisches Zielgebiet gespielt. Jeder Teilnehmer hat vier Versuche, den ruhenden Ball ins Zielquadrat zu flanken. Die Entfernung zum Zielquadrat beträgt bis 13 Jahre 10m sowie ab 14 Jahre 15m. Der Ball muss nicht im Zielquadrat liegen bleiben. Ein einfaches Treffen zählt bereits als Punkt. Wenn der Ball vorher den Boden berührt, gilt der Versuch als ungültig. Auch die Markierungshütchen und die Linie des Zielquadrats zählen zur Trefferfläche. Der Schlag von der Schusslinie muss nach dem Regelwerk des Verbandes durchgeführt werden (hoher Stock; Ausschwingen des Schlägers).

Wertung

Für jeden Treffer erhält der Teilnehmer 15 Punkte. Die Punkte aller vier Versuche werden zusammengezählt.

Material / Helper / Aufbauzeiten

Materialien

8x Markierungshütchen
1x Bandmaß
1x Schläger
4x Bälle

Helper (mind. 3 Personen)

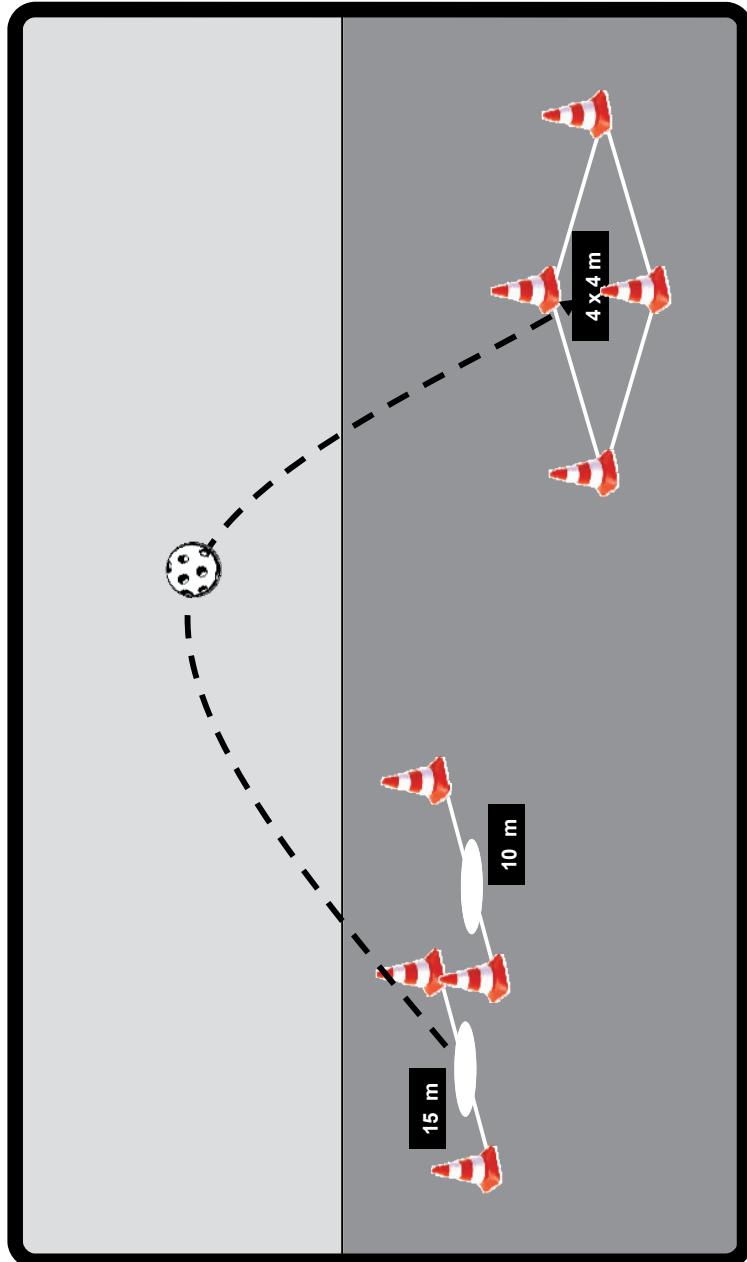
1x Protokollant
1x Helfer (Regeleinhaltung beim Schlag)
1x Helfer (Punktzähler am Ziel)

Aufbauzeit

ca. 2 Minuten

Hinweise

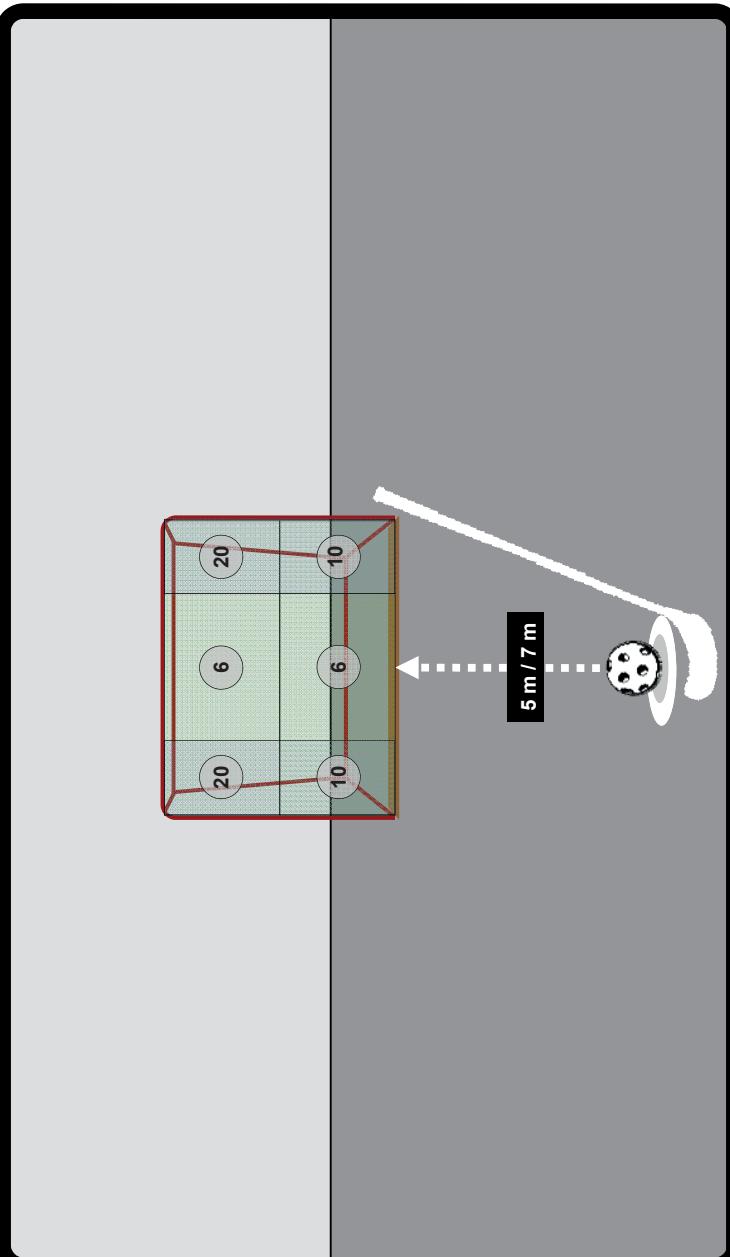
Schlag des Spielers nach Regelwerk bewerten
Schwere Aufgabe für Anfänger



Floorball Abzeichen - Aufgabe 5

Penalty-Spezialist



Wertung	Material / Helper / Aufbauzeiten
<p>Aufgabe</p> <p>Torschuss frontal vom Fünf- oder Siebenmeterpunkt auf ein Wettspieltor. Jeder Spieler hat drei Versuche. Die Wertung ergibt sich aus dem abgebildeten Punktegitter. Die Entfernung für Teilnehmer bis zu 13 Jahre beträgt 5m und ab 14 Jahre 7m.</p> <p>Der/Die Teilnehmer/in schießt dreimal auf das Tor (Punktegitter). Sollte ein geschossener Ball von den Bändern zurückprallen, wird der Versuch wiederholt. Bälle die gegen Pfosten oder Latte geschlossen werden, und nicht ins Tor gehen, werden als Fehlversuch gewertet (keine Wiederholung).</p>	<p>Materialien</p> <p>1x Wettspieltor 1x Markierungshütchen 3x Seile 1x Bandmaß 1x Schläger 3x Bälle</p> <p>Helper (mind. 2 Personen) 1x Protokollant 1x Helper (Punktzähler am Tor)</p> <p>Aufbauzeit ca. 4 Minuten</p> <p>Hinweise</p> <p>zwei Bänder im Abstand von 40cm vom rechten und linken Pfosten senkrecht zum Boden spannen ein drittes mittig horizontal spannen</p> 

Floorball Abzeichen - Wertungstabelle

Dribbeln - Passen - Schießen - Flanken - Zielen



Ziele				
<p>Zugang zum Sport Floorball für Jedermann Unterstützung des Schulsports durch einfache vorgegebene Übungen Vermarktung des Sports Floorball mit Kooperationspartnern Aufbau von neuer Sportvereine oder Abteilungen einfache Alternativen für Feste, Veranstaltungen und Präsentationen Entwicklung und Förderung des Sports</p>				

Punktesystem	Kinder 9 bis 13 Jahre	Jugendliche 14 bis 16 Jahre	Erwachsene ab 17 Jahre	Erwachsene ab 40 Jahre	Erwachsene ab 50 Jahre
Gold	230	240	250	240	230
Silber	180	190	200	190	180
Bronze	130	140	150	140	130

Partner	Material / Helper / Aufbauzeiten
	<p>Materialien</p> <ul style="list-style-type: none"> 18x Markierungshütchen 13x Bälle (Mindestanzahl) 7x Markierungsstangen 6x Schläger 5x Bandmaß 4x Seile / Bänder 2x Wettspieltor 2x Stoppuhr <p>Helper (mind. 12 Personen)</p> <ul style="list-style-type: none"> 6x Helper (Passgeber, Punktezähler) 4x Protokollanten 2x Zeitnehmer <p>Aufbauzeit</p> <p>ca. 10 Minuten in 5 Teams</p>



floorball-hessen.de